



SÌ ... GENIALE!

La scienza ti fa volare

Allegato 4 Sezione ROBOTICA & I.A.

L'edizione 2023/2024 di Sì ... Geniale! propone una sezione del concorso dedicata allo studio di come le nuove tecnologie stiano avendo ed avranno impatto nella vita di tutti noi.

In questa sezione del concorso possono candidarsi idee innovative di robotica educativa, robotica avanzata e collaborativa, applicazioni di intelligenza artificiale, realtà aumentata, stampa3D, droni e nuovi dispositivi digitali, ambienti virtuali, studi e ricerche circa l'impatto delle nuove tecnologie sulla società e verso i cittadini dell'era digitale.

Il progetto Sì ... Geniale! può riguardare utilizzo e applicazioni di robotica educativa, coding e pensiero computazionale per la didattica delle discipline scolastiche dall'infanzia alla secondaria di secondo grado, fino all'intelligenza artificiale, la capacità cioè di un computer di svolgere funzioni e ragionamenti tipici della mente umana.

La richiesta

In occasione dell'edizione 2023/2024 di Sì ... Geniale! si propone pertanto una categoria del bando dedicata allo studio e alla ricerca di soluzioni che abbiano come oggetto l'innovazione tecnologica, la robotica, l'intelligenza artificiale con particolare riferimento alla scoperta e valorizzazione degli aspetti non solo tecnologici ma anche, ad esempio, aspetti etici e di impatto sociale.

I progetti possono essere presentati da parte dei giovani e giovanissimi provenienti dalle scuole di tutta la provincia, dall'infanzia alla secondaria di secondo grado.

Attraverso le scuole, gli studenti potranno partecipare a questa categoria proponendo un'idea, un'attività in fase di studio, già realizzata o parzialmente realizzata e comunque documentata seguendo i criteri generali del bando e le specifiche indicazioni che vengono qui esposte.

Sulla base di questa premessa, il prodotto finale dell'attività potrà essere un progetto, dispositivo, strumento, materiale, strategia, report o prodotto multimediale che, con metodo scientifico, persegua uno o più dei seguenti obiettivi:

documentare:

- un progetto di robotica educativa;
- un progetto di robotica avanzata;
- un progetto di robotica collaborativa con particolare riferimento al sostegno e all'inclusione di soggetti svantaggiati;
- un progetto di studio e applicazione di intelligenza artificiale;
- un progetto di realtà aumentata;
- un progetto che fa uso di ambienti virtuali;
- un progetto che fa uso della progettazione e della stampa3D;
- un progetto che impiega droni e nuovi dispositivi digitali per la soluzione di problemi reali;
- un progetto che studia gli aspetti etici e di impatto delle nuove tecnologie sulla società nell'era digitale.